

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*
BERBANTUAN VIDEO INTERAKTIF *H5P* UNTUK MENINGKATKAN
LITERASI MATEMATIKA DAN *SELF EFFICACY*
SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi S1 Pendidikan Matematika



Oleh:
INTAN NURMALA
NIM. 210631005

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON**

2025