

**PENGEMBANGAN GAME MAZE SEBAGAI MEDIA EDUKASI
PEMBELAJARAN BAHASA ARAB TINGKAT SEKOLAH DASAR
BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : MIS AL HIDAYAH GEBANG CIREBON)**

SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Cirebon



Disusun Oleh :

FIKRI FIRMANSYAH

180511125

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON
2023 M / 1445 H**